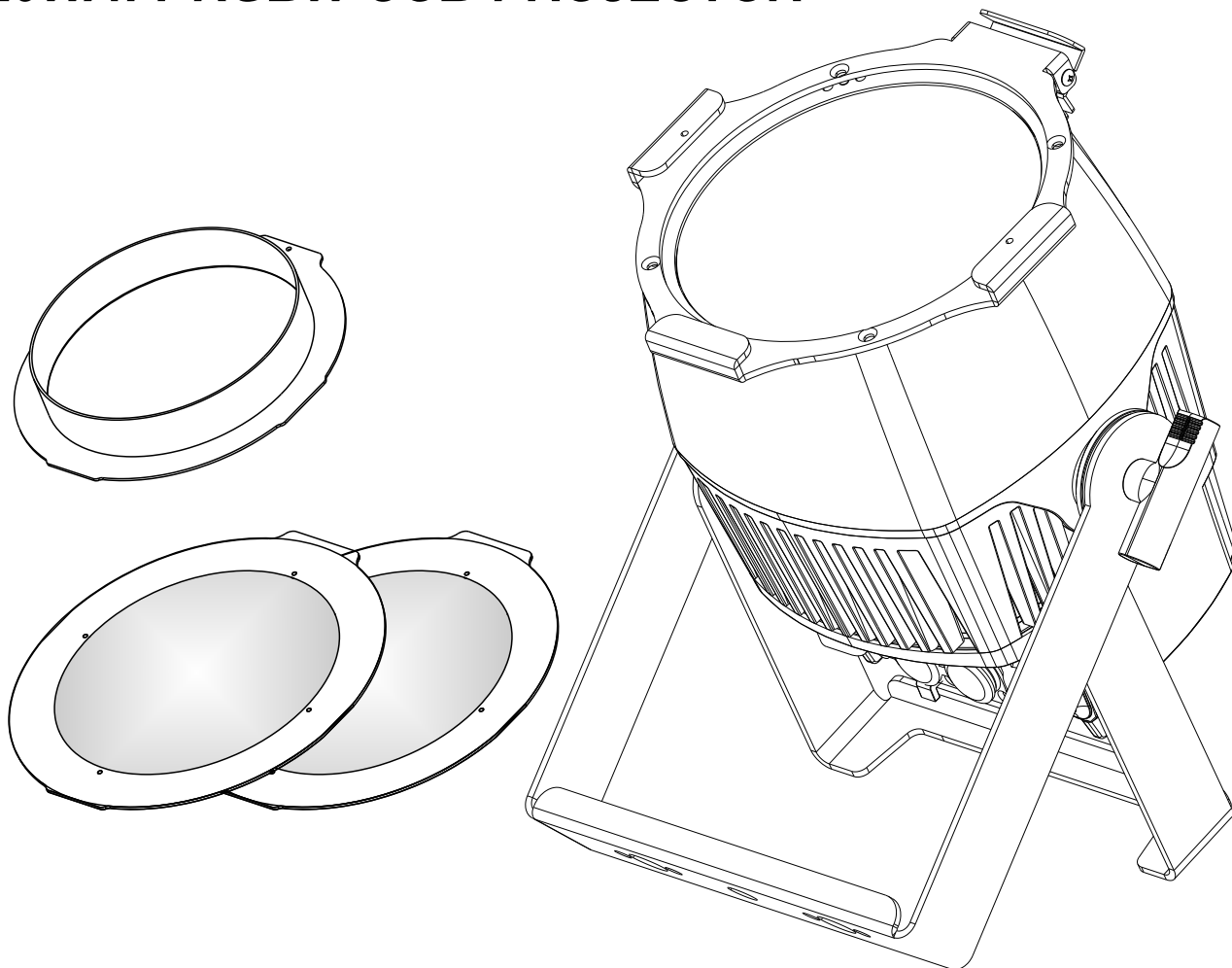


BT-COLORAY MULTI

120WATT RGBW COB-PROJECTOR



FRANCAIS

Mode d'emploi

Other languages can be downloaded from:
WWW.BRITEQ-LIGHTING.COM



Version: 1.0





EN - DISPOSAL OF THE DEVICE

Dispose of the unit and used batteries in an environment friendly manner according to your country regulations.

FR - DÉCLASSER L'APPAREIL

Débarrassez-vous de l'appareil et des piles usagées de manière écologique Conformément aux dispositions légales de votre pays.

NL - VERWIJDEREN VAN HET APPARAAT

Verwijder het toestel en de gebruikte batterijen op een milieuvriendelijke manier conform de in uw land geldende voorschriften.

DU - ENTSORGUNG DES GERÄTS

Entsorgen Sie das Gerät und die Batterien auf umweltfreundliche Art und Weise gemäß den Vorschriften Ihres Landes.

ES - DESHACERSE DEL APARATO

Reciclar el aparato y pilas usadas de forma ecologica conforme a las disposiciones legales de su país.

PT - COMO DESFAZER-SE DA UNIDADE

Tente reciclar a unidade e as pilhas usadas respeitando o ambiente e em conformidade com as normas vigentes no seu país.

GUIDE D'UTILISATION

Nous vous remercions d'avoir acheté ce produit BRITEQ®. Pour tirer pleinement profit de toutes les possibilités et pour votre propre sécurité, lisez ces instructions très attentivement avant d'utiliser cet appareil.

CARACTÉRISTIQUES

- Puissant projecteur RGBW 120W avec boîtier étanche IP65 en aluminium moulé sous pression
- Faisceau large, mais différents accessoires sont inclus pour modifier l'angle:
 - **2 lentilles** avec angles de faisceau : 15° et 35°
 - **1 Cylindre anti-éblouissement** (anti-éblouissement et meilleur faisceau)
- Coupe-flux disponible en option ([BT-BARN 4 RAY-series], code : 05527)
- Trois modes DMX différents : 4, 6 et 7 canaux.
- Fonctionnalité RDM pour faciliter la configuration à distance : Adressage DMX, mode canal, ...
- Écran OLED avec touches tactiles rétroéclairées pour une configuration facile, même dans l'obscurité.
- Idéal pour les studios de télévision : LED sans scintillement avec un taux de rafraîchissement de 1 200 Hz.
- Comportement des lampes au choix : lampe halogène (lente) ou diode (rapide)
- Quatre courbes de variation de l'intensité : linéaire, carré, carré inversé, courbe en S
- En cas d'échec DMX, les modes « tout éteint » ou « maintien » resteront disponibles.
- Fonction de verrouillage afin d'empêcher les modifications indésirables de la configuration.
- Réglage de la balance des blancs pour assortir plusieurs projecteurs.
- Les réglages par défaut d'usine et les réglages personnels peuvent être mémorisés/chargés.
- Entrées/sorties DMX 3 broches et entrées/sorties Neutrik® TRUE1 PowerCON® pour branchement en série facile.
- Refroidissement par ventilateur pour prolonger la durée de vie de la LED.

AVANT UTILISATION

- Avant d'utiliser cet appareil, vérifiez s'il n'a pas été endommagé durant le transport. En cas de dommages, n'utilisez pas l'appareil et consultez immédiatement votre revendeur.
- **Important** : Cet appareil est expédié de notre usine en parfait état et bien emballé. Il est absolument nécessaire que l'utilisateur suive strictement les instructions et les avertissements de sécurité se trouvant dans ce manuel. Tout dommage dû à une mauvaise manipulation n'est pas garanti. Le revendeur n'accepte aucune responsabilité pour tous les défauts et problèmes dus au non-respect de ce manuel.
- Conservez ce manuel dans un endroit sûr pour toute consultation future. Si vous vendez l'appareil, assurez-vous de joindre ce manuel.

Vérifiez le contenu :

Vérifiez que le carton contient les éléments suivants :

- Mode d'emploi en anglais, les autres langues peuvent être téléchargées sur notre site web.
- BT-COLORAY MULTI
- 2 lentilles avec angles de faisceau 15° et 35°
- 1 Cylindre anti-éblouissement
- Câble d'alimentation PowerCON TRUE1

INSTRUCTIONS DE SECURITE :



ATTENTION : Pour réduire le risque de choc électrique, ne retirez pas le panneau supérieur. L'appareil ne contient aucun composant réparable par l'utilisateur. Confiez toute réparation à un personnel qualifié uniquement.



Le symbole de l'éclair à l'intérieur d'un triangle équilatéral est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de « tensions dangereuses » non isolées à l'intérieur de l'appareil, d'une magnitude pouvant constituer un risque d'électrocution.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur que d'importants conseils d'utilisation et de maintenance sont fournis dans la documentation accompagnant l'appareil.



Ce symbole signifie : pour un usage intérieur uniquement



Ce symbole signifie : lisez les instructions



Ce symbole définit : la distance minimale requise avec les objets éclairés. La distance minimale entre la sortie de lumière et la surface éclairée doit être supérieure à 1 mètre



Cet appareil n'est pas adapté pour un montage direct sur des surfaces normalement inflammables. (ne convient que pour le montage sur surfaces non combustibles)

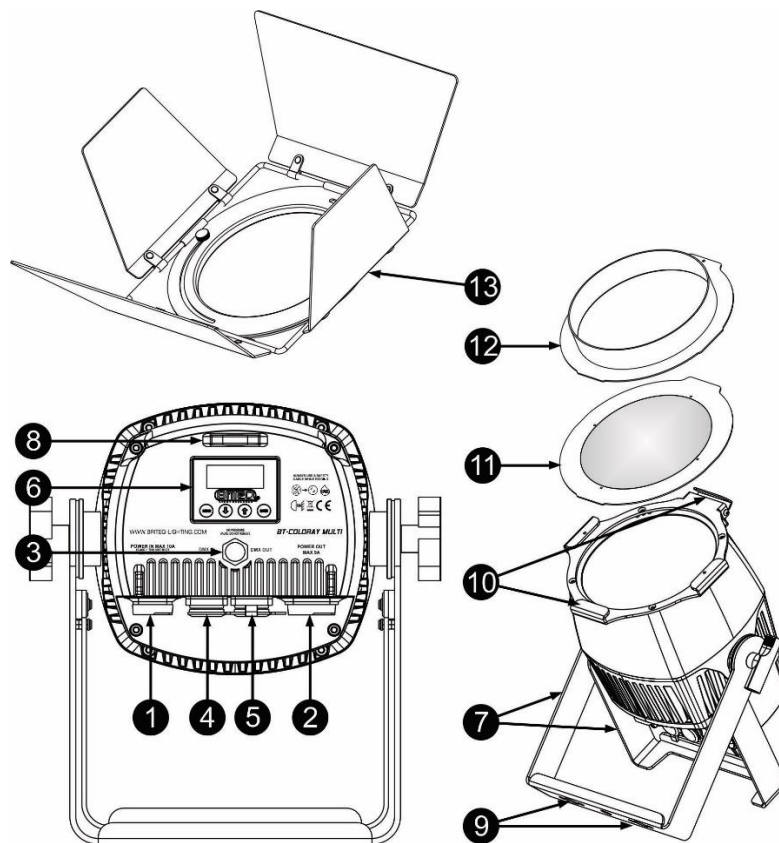


ATTENTION : Ne fixez pas votre regard sur une lampe allumée. Peut être nocif pour les yeux.

- Pour protéger l'environnement, essayez de recycler autant que possible les matériaux d'emballage.
- Pour éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité.
- Pour éviter une formation de condensation interne, laissez l'appareil s'adapter à la température ambiante quand vous le mettez dans une pièce chaude après le transport. La condensation empêche parfois l'appareil de fonctionner à plein rendement ou peut même causer des dommages.
- Cet appareil est destiné à un usage intérieur seulement.
- Ne placez pas d'objets métalliques et ne renversez pas de liquides à l'intérieur de l'appareil. Un choc électrique ou un dysfonctionnement peut en résulter. Si un corps étranger pénètre dans l'appareil, débranchez immédiatement le cordon d'alimentation de la prise secteur.
- Placez l'appareil dans un endroit bien aéré, loin de tout matériau et/ou liquide inflammable. L'appareil doit être fixé à au moins 50 cm des murs environnants.
- Ne couvrez pas les ouvertures de ventilation, cela pourrait entraîner une surchauffe.
- Évitez une utilisation dans des environnements poussiéreux et nettoyez l'appareil régulièrement.
- Gardez l'appareil loin de la portée des enfants.
- Les personnes inexpérimentées ne doivent pas utiliser cet appareil.
- La température ambiante de fonctionnement maximale est de 40°C. N'utilisez pas cet appareil à des températures ambiantes plus élevées.
- Assurez-vous qu'aucune personne étrangère ne se trouve dans la zone en dessous de l'emplacement d'installation durant le montage, le démontage et l'entretien.
- Laissez environ 10 minutes à l'appareil pour refroidir avant de commencer l'entretien.
- Débranchez toujours l'appareil lorsqu'il ne va pas être utilisé pendant une longue période ou avant de commencer l'entretien.
- L'installation électrique doit être effectuée par du personnel qualifié, conformément à la réglementation en matière de sécurité électrique et mécanique dans votre pays.
- Vérifiez que la tension secteur n'est pas supérieure à celle indiquée sur l'appareil.
- Le cordon d'alimentation doit toujours être en parfait état. Éteignez immédiatement l'appareil dès que le cordon d'alimentation est écrasé ou endommagé. Il doit être remplacé par le fabricant, son agent de service ou une personne de même qualification afin d'éviter tout danger.
- Ne laissez jamais le cordon d'alimentation entrer en contact avec d'autres câbles !
- Ce luminaire doit être mis à la terre pour être conforme à la réglementation en matière de sécurité.
- Ne connectez pas l'appareil à un variateur de lumière.
- Utilisez toujours un câble de sécurité approprié et certifié lors de l'installation de l'appareil.
- Afin d'éviter un choc électrique, n'ouvrez pas l'appareil. Il ne contient aucun composant réparable par l'utilisateur.
- Ne réparez **jamais** un fusible et ne court-circuitez jamais le porte-fusible. Remplacez **toujours** un fusible endommagé par un fusible du même type ayant les mêmes spécifications électriques !
- En cas de sérieux problèmes de fonctionnement, cessez d'utiliser l'appareil et contactez immédiatement votre revendeur.
- Le boîtier et les lentilles optiques doivent être remplacés s'ils sont visiblement endommagés.
- Utilisez l'emballage d'origine pour transporter l'appareil.
- Pour des raisons de sécurité, il est interdit d'apporter des modifications non autorisées à l'appareil.

Important : Ne regardez jamais directement la source de lumière ! N'utilisez pas le jeu de lumière en présence de personnes souffrant d'épilepsie.

DESCRIPTION



1. **ENTRÉE D'ALIMENTATION** : équipée d'une prise originale Neutrik TRUE1 PowerCON®. Connectez le câble d'alimentation fourni, une extension TRUE1 PowerCon® ou encore un câble combiné ici.
2. **SORTIE D'ALIMENTATION** : équipée d'une prise originale Neutrik TRUE1 PowerCON®. Permet de connecter en série l'alimentation de plusieurs autres projecteurs. Faites toujours attention à la charge maximale lorsque vous ajoutez des projecteurs supplémentaires ! Des câbles multiples (TRUE1 PowerCON® + DMX XLR, sont disponibles en option : consultez notre site Internet !)
3. **ÉVENT D'AIR SOUS PRESSION** : pour prolonger la durée de vie utile et les performances. Cet évent spécial stabilise la pression à l'intérieur du projecteur tout en empêchant à l'eau de pénétrer et la formation de condensation.
4. **Entrée DMX** : connecteur XLR 3 broches servant à connecter le projecteur à d'autres unités ou à un contrôleur DMX. Les entrées DMX servent également à mettre à jour le micrologiciel du projecteur ; voir les instructions de mise à jour sur notre site Web.
5. **Sortie DMX** : connecteur XLR 3 broches servant à brancher le projecteur en série avec d'autres unités.
6. **AFFICHEUR ET TOUCHES** : afficheur alphanumérique OLED et touches tactiles rétroéclairées pour sélectionner les différentes options du menu de configuration :
 - **Touche « MENU »** : pour parcourir les différentes options de menu ou pour quitter une option de menu.
 - **Touche ▼** : pour passer à l'option de menu suivante ou pour diminuer la valeur d'un paramètre.
 - **Touche ▲** : pour passer à l'option de menu précédente ou pour augmenter la valeur d'un paramètre.
 - **Touche « ENTER »** : pour sélectionner une option de menu ou valider un réglage.
- Remarque : pour faire pivoter l'affichage à 180°, appuyez sur la touche ▲ pendant l'affichage normal.*
7. **Entrée DMX** : connecteur XLR 3 broches servant à connecter le projecteur à d'autres unités ou à un contrôleur DMX. Les entrées DMX servent également à mettre à jour le micrologiciel du projecteur ; voir les instructions de mise à jour sur notre site Web.
8. **Sortie DMX** : connecteur XLR 3 broches servant à brancher le projecteur en série avec d'autres unités.
9. **SUPPORTS OMEGA** : les trous permettent d'installer un support Briteq® Omega Bracket Small (référence : 02677).
10. **CADRE DE MONTAGE** : permet d'installer les différents accessoires inclus. Lorsque vous les utilisez, assurez-vous toujours que le clip de sécurité est bien fermé et situé sur le côté supérieur avant d'installer le projecteur !
11. **LENTILLE** : deux objectifs différents (15° et 35°) peuvent être installés pour rétrécir le faisceau.

12.CYLINDRE ANTI-EBLOUISSEMENT: permet de mieux aligner la poutre et/ou d'éviter les reflets non désirés. Peut être utilisé en combinaison avec les lentilles ou le porte-filtre.

13.COUCPE FLUX : (partie optionnelle : code de commande : 05527) peut être installé pour délimiter le faisceau dans certaines directions. Peut être utilisé en combinaison avec les lentilles ou le porte-filtre.

SUSPENDRE L'APPAREIL

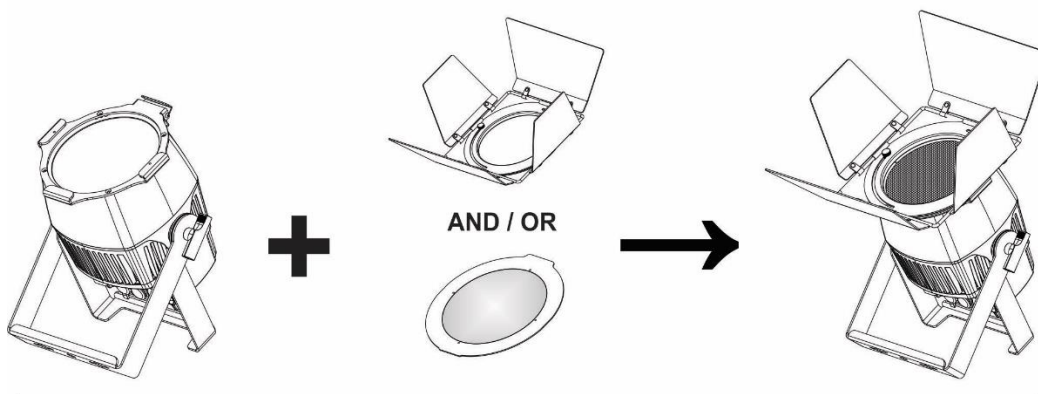
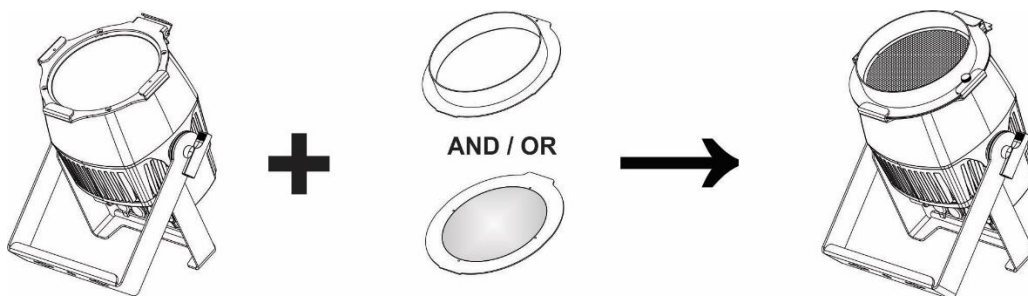
- **Important :** L'installation ne doit être effectuée que par un personnel qualifié. Une mauvaise installation peut entraîner des blessures et/ou dommages graves. La suspension de l'appareil exige une grande expérience ! Les limites de charge de fonctionnement doivent être respectées, des matériels d'installation certifiés doivent être utilisés, l'appareil installé doit être inspecté régulièrement pour vérifier les conditions de sécurité.
- Assurez-vous qu'aucune personne étrangère ne se trouve dans la zone en dessous de l'emplacement d'installation durant le montage, le démontage et l'entretien.
- Fixez l'appareil dans un endroit bien aéré, loin de tout matériau et/ou liquide inflammable. L'appareil doit être fixé à au moins 50 cm des murs environnants.
- L'appareil doit être installé hors de portée des personnes, loin des passages et des endroits où des personnes peuvent aller et venir, ou s'asseoir.
- Avant de lever l'appareil, assurez-vous que le point de suspension peut supporter une charge d'au moins 10 fois le poids de l'appareil.
- Lors de l'installation de l'appareil, utilisez toujours un câble de sécurité certifié qui peut supporter 12 fois le poids de l'appareil. Ce support de suspension de sécurité secondaire doit être installé de manière à ce qu'aucune partie de l'installation ne puisse tomber de plus de 20 cm si le support principal lâche.
- L'appareil doit être bien fixé, un montage balançant est dangereux et ne doit pas être envisagé !
- Ne couvrez pas les ouvertures de ventilation, cela pourrait entraîner une surchauffe.
- L'opérateur doit s'assurer que la sécurité relative à l'installation et les conditions techniques sont approuvées par un expert avant d'utiliser l'appareil pour la première fois. Les installations doivent être inspectées chaque année par une personne qualifiée pour être sûr que la sécurité est toujours optimale.



qui

être

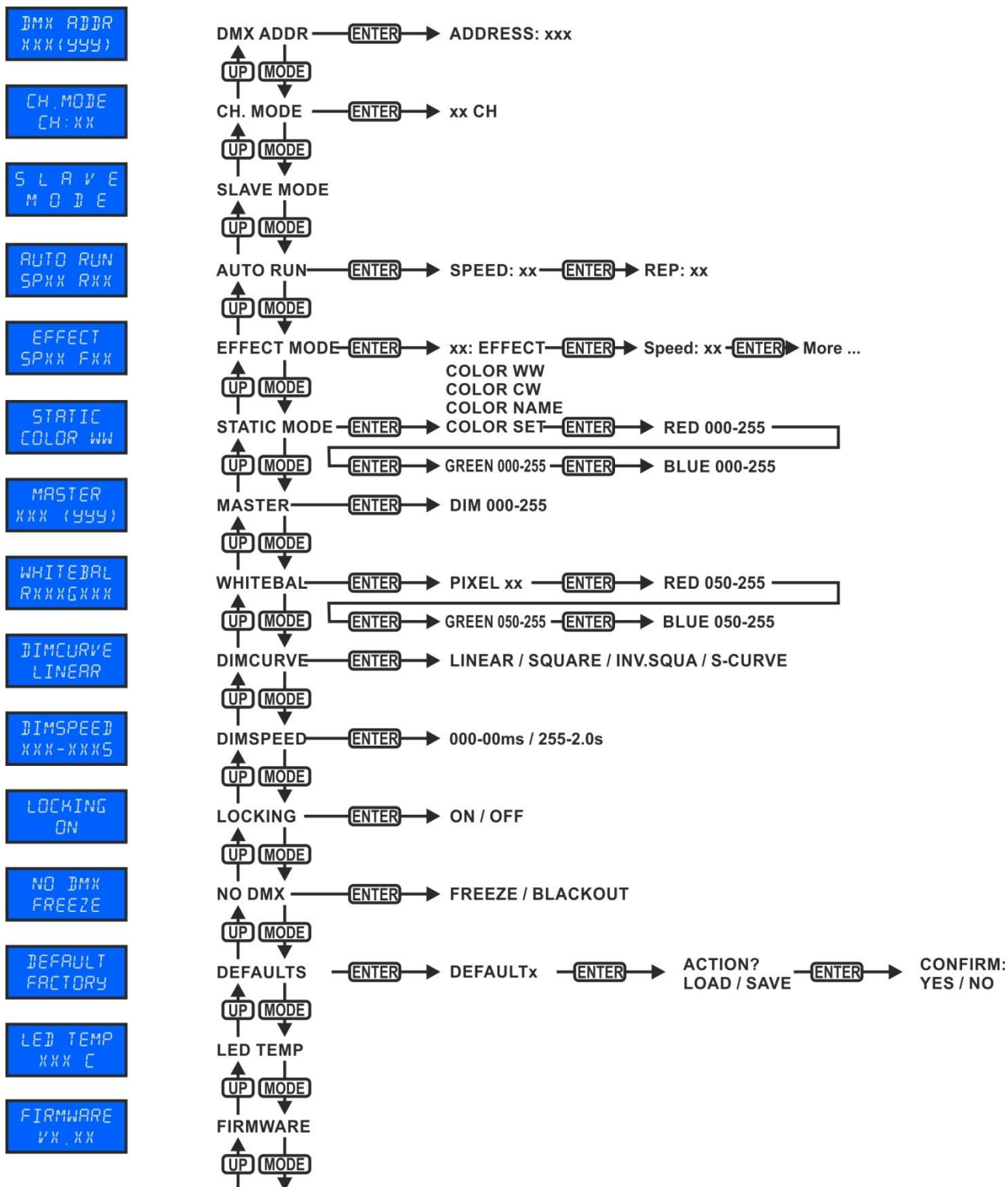
INSTALLATION DES ACCESSOIRES



MENU DE CONFIGURATION/COMMENT CONFIGURER

Le menu de configuration vous permet de configurer entièrement le projecteur. Tous les paramètres sont mémorisés même lorsque l'appareil est débranché du secteur.

- Pour sélectionner l'une des fonctions, appuyez sur la touche [MENU] jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran, ou utilisez les touches ▲/▼ pour parcourir le menu.
- Utilisez la touche [ENTER] pour sélectionner la fonction.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour modifier une valeur.
- Une fois la valeur voulue sélectionnée, appuyez sur la touche [ENTER] pour valider.



[DMX ADDR]

Permet de régler l'adresse DMX souhaitée.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : la valeur DMX est à présent modifiable
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner l'adresse DMX512 souhaitée. La dernière adresse DMX utilisée est également affichée : il sera plus facile de régler l'adresse de l'unité suivante dans la chaîne.
- Une fois que l'adresse correcte s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

Remarque : sur les contrôleurs compatibles RDM, cette option est aussi configurable à distance.

[CHANNEL MODE]

Pour régler le mode de canal souhaité.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner le mode souhaité :
 - **[4CH RGB+DIM]** : Les valeurs R+G+B sont réglables séparément, avec un gradateur maître sur le canal 4 + effet stroboscopique combiné.
 - **[6CH]** : Les valeurs R+G+B+W sont réglables séparément, avec des canaux gradateur maître et effet stroboscopique séparés.
 - **[7CH]** : Les valeurs R+G+B+W sont réglables séparément, avec des canaux gradateur maître, effet stroboscopique et vitesse de gradation séparés.
- Une fois que l'option souhaitée s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

Remarque : sur les contrôleurs compatibles RDM, cette option est aussi configurable à distance.

[SLAVE MODE]

Pour placer le projecteur en mode maître/esclave.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER].

[AUTO RUN]

Utilisé pour exécuter tous les programmes internes automatiquement.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner la **vitesse de lecture** souhaitée entre 01 (très lent) et 99 (rapide).
- Une fois la valeur correcte affichée sur l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour confirmer.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner la valeur [R] **Répétitions** souhaitée de 01 à 99.
- Une fois la valeur correcte affichée sur l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

[EFFECT MODE]

Pour régler le mode d'effet souhaité en cas d'utilisation en unité maître.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Après 1 seconde, le dernier effet sélectionné sera lancé. Le nom de l'effet est à présent affiché sur l'écran
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner le mode souhaité :
 - **[COL.CH04]** (VARIATION SUR 4 COULEURS) 4 couleurs s'alternent automatiquement sans dégradé.
 - **[COL.CH15]** (VARIATION SUR 15 COULEURS) 15 couleurs s'alternent automatiquement sans dégradé.
 - **[COL.FADE]** (DÉGRADÉ DE COULEUR) variation de couleur avec un agréable effet de dégradé.
- Une fois l'option souhaitée affichée sur l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour confirmer.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner la **vitesse de lecture** souhaitée entre 01 (très lent) et 99 (rapide).
- Une fois la valeur correcte affichée sur l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour confirmer.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner la **vitesse de l'effet stroboscopique** souhaitée entre 00 (AUCUN effet stroboscopique) et 99 (rapide).

- Une fois la valeur correcte affichée sur l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

[STATIC COLOR MODE]

Pour régler la couleur fixe souhaitée alors que l'unité est en mode autonome sans contrôleur ou en maître dans une configuration maître/esclave : 9 couleurs préréglées + 1 couleur personnalisée.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches « DOWN » et « UP » pour sélectionner la couleur souhaitée :
 - [COLOR WW] Blanc chaud 3200K
 - [COLOR CW] Blanc chaud 5600K
 - [RED]
 - [ORANGE]
 - [YELLOW]
 - [GREEN]
 - [CYAN]
 - [BLUE]
 - [PURPLE]
 - [SET] il s'agit d'une couleur au choix de l'utilisateur. Suivez la procédure suivante :
 - Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (000-255) pour le ROUGE. (utilisez les touches ▲/▼)
 - Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (000-255) pour le VERT. (utilisez les touches ▲/▼)
 - Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (000-255) pour le BLEU. (utilisez les touches ▲/▼)
 - Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (000-255) pour le BLANC. (utilisez les touches ▲/▼)
 - Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (000-099) pour le STROBOSCOPE. (utilisez les touches ▲/▼)
- Appuyez sur la touche [ENTER] pour enregistrer votre réglage.

[MASTER DIM]

Pour régler le gradateur maître en cas d'utilisation en unité maître.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner le niveau souhaité du gradateur maître. (veuillez noter que la dernière couleur fixe sélectionnée sera utilisée pour régler la valeur)
- Une fois le niveau souhaité obtenu, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

Remarque : le réglage de cette option n'a AUCUN effet quand le projecteur est utilisé en ESCLAVE ou en mode DMX.

[WHITE BALANCE]

Pour régler la balance des blancs ou faire coïncider parfaitement les couleurs de plusieurs projecteurs.

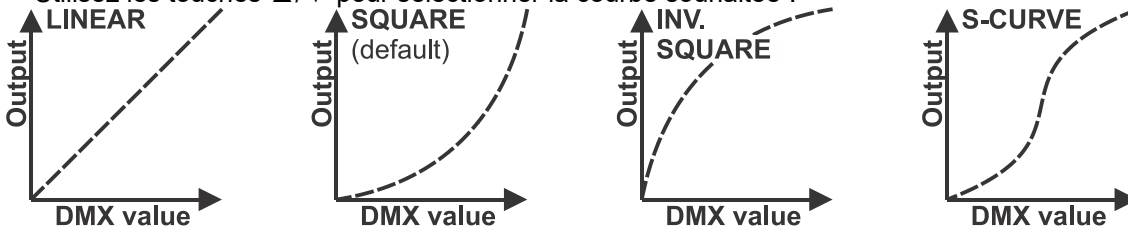
- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (050-255) pour le ROUGE. (modifiez avec les touches ▲/▼)
- Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (050-255) pour le VERT. (modifiez avec les touches ▲/▼)
- Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (050-255) pour le BLEU. (modifiez avec les touches ▲/▼)
- Appuyez sur la touche [ENTER] : l'écran affiche la valeur (050-255) pour le BLANC. (modifiez avec les touches ▲/▼)
- Une fois les niveaux souhaités réglés, appuyez sur la touche [ENTER] pour les enregistrer.

Remarque : le réglage de cette option modifie tous les réglages de couleur, les couleurs fixes et les couleurs gérées par DMX.

[DIMMER CURVE]

Pour régler la courbe de gradation du gradateur maître.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner la courbe souhaitée :



- Une fois la courbe souhaitée obtenue, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

[DIM SPEED]

Pour sélectionner le temps de réaction du projecteur.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner la valeur souhaitée : (entre 000 (0 ms) et 255 (2 sec))
 - **[000-00ms]** Le projecteur suit immédiatement les instructions sans délai.
 - **[255-2.0s]** le projecteur imite le comportement d'une lampe halogène (temps de réaction plus faible).
- Une fois que l'option souhaitée s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

[LOCKING]

Pour verrouiller le menu de configuration contre des modifications indésirables des réglages.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner le mode souhaité :
 - **[OFF]** Le menu de configuration peut être utilisé à tout moment.
 - **[ON]** Après un court laps de temps, le menu de configuration est verrouillé automatiquement, l'afficheur indique **[LOCKED *****]**.
Déverrouillez l'afficheur en appuyant sur les touches suivantes dans l'ordre donné : **HAUT, BAS, HAUT, BAS, ENTRÉE.**
- Une fois que l'option souhaitée s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

[NO DMX FREEZE]

Pour régler la façon dont le projecteur réagit si le signal DMX vient à manquer soudainement.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner le mode souhaité :
 - **TOUT ÉTEINT** l'éclairage est éteint si aucun DMX n'est détecté.
 - **FREEZE :** le projecteur utilise le dernier signal DMX valide.
- Une fois que l'option souhaitée s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour l'enregistrer.

Remarque : dès que l'entrée détecte un signal DMX, les modes « BLACKOUT » ou « FREEZE » sont abandonnés.

[DEFAULT SETTINGS]

C'est votre sortie de secours dans le cas où vous aurez mis la pagaille dans les paramètres : il suffit de restaurer les paramètres par défaut.

Vous pouvez également enregistrer/charger les réglages de utilisateurs.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.

- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner les réglages souhaités :
 - [FACTORY]
 - [USER]
- Appuyez sur la touche [ENTER] :
 - [FACTORY] est sélectionné : l'écran affiche [LOAD]
 - Appuyez sur la touche [ENTER].
 - Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner [YES/NO]
 - Appuyez sur [ENTER] pour confirmer.
 - [USER] est sélectionné:
 - Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner [LOAD/SAVE]
 - Appuyez sur [ENTER] pour confirmer.
 - Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner [YES/NO]
 - Appuyez sur [ENTER] pour confirmer.
 - [SAVE] est sélectionné : les réglages actuels du menu de configuration sont mémorisés.
 - [LOAD] est sélectionné : des réglages mémorisés précédemment sont chargés.

Réglages d'usine par défaut :

Nom du PARAMÈTRE	Valeurs d'usine par défaut	Valeurs par défaut USER1	Valeurs par défaut USER2
Mode canal DMX	CH06	Réglage actuel dans le menu	Réglage actuel dans le menu
Répétition du chenillard en mode AUTO RUN	SP=50 R=5	Réglage actuel dans le menu	Réglage actuel dans le menu
MODE EFFET	FONDU DE COULEURS SP=50 F=00	Réglage actuel dans le menu	Réglage actuel dans le menu
Couleur statique personnalisée	[COLOR WW]	Réglages de couleur personnalisée actuels	Réglages de couleur personnalisée actuels
GRADATEUR MAÎTRE	100%	Réglage actuel dans le menu	Réglage actuel dans le menu
BALANCE DES BLANCS	RGBW = 255	Réglages actuels de la balance des blancs	Réglages actuels de la balance des blancs
Courbe de gradation	[SQUARE]	Réglage actuel dans le menu	Réglage actuel dans le menu
VITESSE DE GRADATION	[100-0.4s]	Réglage actuel dans le menu	Réglage actuel dans le menu
Verrouillage	ARRÊT	Réglage actuel dans le menu	Réglage actuel dans le menu
Pas de mode DMX	[FREEZE]	Réglage actuel dans le menu	Réglage actuel dans le menu

[LED TEMP]

Permet d'afficher la température actuelle de la LED.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.

[FIRMWARE VERSION]

Pour afficher la version actuelle du micrologiciel.

- Appuyez sur la touche [MENU] ou sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche à l'écran.

Le micrologiciel de cette unité peut être mis à jour à l'aide du logiciel Briteq Firmware updater 2. Chaque fois que le projecteur est allumé, l'afficheur indique « UPDATE Wait... » : alors que ce message est affiché, vous pouvez réaliser la mise à niveau à l'aide de l'outil spécial de mise à niveau. Pour plus d'informations sur cette fonctionnalité, consultez le mode d'emploi de l'outil de mise à niveau et/ou notre site Web : www.briteq-lighting.com

INSTALLATION ÉLECTRIQUE

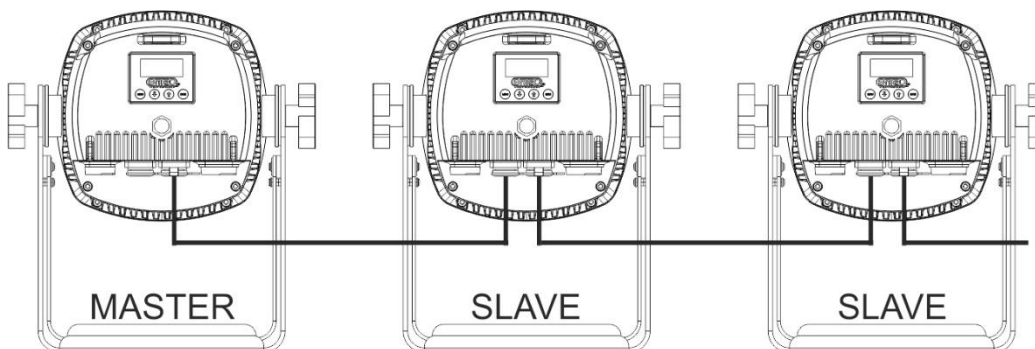


Important : L'installation électrique doit être effectuée par du personnel qualifié, conformément à la réglementation en matière de sécurité électrique et mécanique dans votre pays.

Mode maître/esclave :

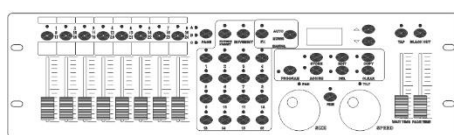
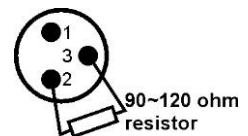
Connectez ensemble les projecteurs comme indiqué sur le schéma. Veuillez consulter le paragraphe « MENU DE CONFIGURATION » pour configurer l'unité « maître ». Vous pouvez également activer la télécommande IR sur l'unité maître et utiliser la télécommande IR incluse. Toutes les unités esclave doivent être réglées en mode ESCLAVE. Le nombre d'unité esclave est limité uniquement par la consommation électrique totale de la chaîne qui est fixée à 10 A (2 300 W).

IMPORTANT : vérifiez qu'aucun contrôleur DMX ne soit connecté, il en résulterait un comportement imprévisible !

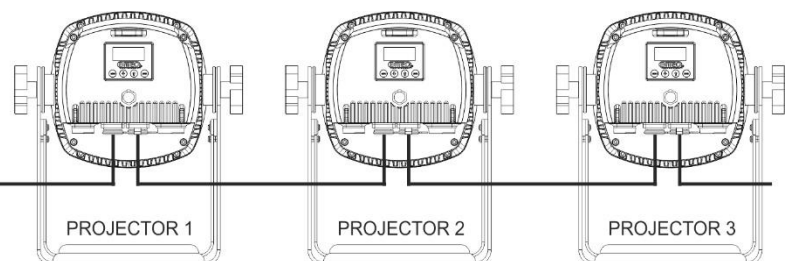


Installation électrique de deux ou plusieurs appareils en mode DMX :

- Le protocole DMX est largement utilisé pour contrôler des équipements lumineux multifonctions au moyen d'un signal à haute vitesse. Vous devez « connecter en série » votre contrôleur DMX et tous les appareils connectés.
- Disposition du connecteur XLR à 3 broches : Broche 1 = terre ~ Broche 2 = signal négatif (-) ~ Broche 3 = signal positif (+)
- Pour éviter un comportement anormal des effets de lumière à cause des interférences, vous devez utiliser un terminateur de 90 Ω à 120 Ω à la fin de la chaîne. N'utilisez jamais de séparateurs de câbles en Y, cela ne fonctionne pas !
- Assurez-vous que tous les appareils sont branchés au secteur.
- Chaque appareil dans la chaîne doit avoir sa propre adresse de début afin qu'il sache quelles sont les commandes du contrôleur qu'il doit décoder. Dans la section suivante, vous allez apprendre comment définir les adresses DMX.



DMX CONTROLLER



FONCTIONS RDM/CONFIGURATION À DISTANCE

RDM signifie « Remote Device Management » ou gestion des appareils à distance. Ce projecteur fonctionne avec une brève série de fonctions RDM, cela signifie qu'il peut établir une communication bidirectionnelle avec un contrôleur DMX compatible RDM. Certaines de ces fonctions sont brièvement expliquées ci-dessous, d'autres le seront dans le futur.

- Le contrôleur DMX envoie une commande de détection « discovery », tous les dispositifs RDM répondent et envoient leur identifiant unique.

- Le contrôleur DMX demande à chaque appareil RDM d'envoyer certaines données de base afin de déterminer les appareils connectés. Le projecteur répondra :
 - **Nom de l'appareil :** BT-COLORAY MULTI
 - **Fabricant :** Briteq®
 - **Catégorie :** Gradateur LED
 - **Micrologiciel : x.x.x.x** (version du micrologiciel du projecteur)
 - **Adresse DMX : xxx** (adresse de début DMX actuelle du projecteur)
 - **Tracé DMX : xx** (nombre de canaux DMX utilisés par le projecteur)
 - **Personnalité : xx** (personnalité actuelle [ou mode de fonctionnement DMX] utilisée par les projecteurs)
- Le contrôleur DMX peut envoyer certaines commandes à chaque appareil RDM qui permettent la configuration à distance des unités. Grâce à celles-ci, les projecteurs peuvent être configurés à distance.

Les fonctions suivantes peuvent être gérées à distance :

Plus besoin d'échelle pour monter et régler les unités une par une !

- **ADRESSE DMX DE DÉBUT :** l'adresse de début peut être réglée à distance entre 001 et xxx.
- **PERSONNALITÉ :** le mode de fonctionnement DMX (tableaux DMX) peut être réglé à distance.

Ces 2 fonctions permettent de préparer un raccordement DMX complet de tous les projecteurs sur le contrôleur DMX et envoyer ces données à tous les projecteurs à la fois. D'autres fonctions seront disponibles ultérieurement.

INSTRUCTIONS D'UTILISATION

Remarque : Quand le projecteur est allumé, l'écran affiche [UPDATE WAIT ...]. Ce message vous indique que si vous souhaitez effectuer la mise à jour, vous devez le faire alors que ce message est affiché sur l'écran. Ignorez complètement ce message en utilisation normale.

A. Une seule unité autonome :

- Il suffit de brancher le projecteur au secteur.
- Sélectionnez une des options du mode autonome : [AUTO RUN], [EFF MODE] ou [STATIC COLOR]
- Réglez le gradateur principal [MASTER DIM] au besoin
- Consultez le chapitre COMMENT CONFIGURER pour apprendre comment régler les options des menus.

B. Configuration de deux ou plusieurs unités en maître/esclave :

- Connectez ensemble toutes les unités. Reportez-vous au chapitre « Installation électrique » pour les opérations à suivre.
- Sélectionnez une des options du mode autonome : [AUTO RUN], [EFF MODE] ou [STATIC COLOR] dans le premier projecteur de la chaîne. Cet appareil « Maître » enverra toutes les informations aux unités esclaves. Cela signifie que vous devez effectuer tous les réglages des programmes sur l'appareil « maître ».
- Réglez le gradateur principal [MASTER DIM] au besoin
- Mettez tous les autres projecteurs en mode ESCLAVE
- Les projecteurs esclaves suivront désormais les réglages du projecteur maître de façon à ce qu'ils travaillent de manière synchronisée.

C. Commandé par un contrôleur DMX universel :

- Connectez ensemble tous les appareils. Reportez-vous au chapitre « Installation électrique pour deux ou plusieurs appareils en mode DMX » pour apprendre comment faire cela (n'oubliez pas d'adresser tous les appareils correctement !).
- Branchez tous les appareils au secteur et allumez le contrôleur DMX.

Étant donné que chaque appareil possède sa propre adresse DMX, vous pouvez les contrôler individuellement. N'oubliez pas que chaque unité utilise un nombre différent de canaux DMX, selon le mode DMX sélectionné dans le menu. Reportez-vous aux différents tableaux DMX ci-dessous :

Mode de canal DMX 04CH RGB+GRADATEUR : RGB + MAÎTRE/GRADATEUR/STROBOSCOPE

Canal :	Valeur :	Fonction :	Remarques
1	000-255	Rouge (0-100%)	
2	000-255	Vert (0-100%)	
3	000-255	Bleu (0-100%)	
4	000-200	Gradateur maître	000 = 0% ~ 200 = 100% (ouverture totale)
	201-247	Stroboscope	Vitesse croissante : 201 = lente ~ 247 = rapide
	248-255	Gradateur maître à 100%	Gradateur maître complètement ouvert

Mode de canal DMX 06CH : RGBW +GRADATEUR MAÎTRE + STROBOSCOPE

Canal :	Valeur :	Fonction :	Remarques
1	000-255	Rouge (0-100%)	
2	000-255	Vert (0-100%)	
3	000-255	Bleu (0-100%)	
4	000-255	Blanc (0-100 %)	
5	000-255	Gradateur maître (0-100%)	
6	000-004	ALLUMÉ (pas de stroboscope)	
	005-255	Stroboscope	Vitesse croissante : 005 = lente ~ 255 = rapide

07CH RGBW+D+S+DIMSPEED Les 4 couleurs sont réglables séparément, avec un canal effet stroboscopique + gradateur maître combiné.

Canal :	Valeur :	Fonction :	Remarques
1	000-255	Rouge (0-100%)	
2	000-255	Vert (0-100%)	
3	000-255	Bleu (0-100%)	
4	000-255	Blanc (0-100 %)	
5	000-255	Gradateur maître (0-100%)	
6	000-004	ALLUMÉ (pas de stroboscope)	
	005-255	Stroboscope	Vitesse croissante : 005 = lente ~ 255 = rapide
7	000-255	VITESSE DE GRADATION	Augmenter la vitesse de gradation : 000=rapide ~ 255=lent

ENTRETIEN

- Assurez-vous qu'aucune personne étrangère ne se trouve dans la zone en dessous de l'emplacement d'installation durant l'entretien.
- Éteignez l'appareil, débranchez le câble secteur et attendez que l'appareil refroidisse.

Lors de l'inspection, les points suivants doivent être vérifiés :

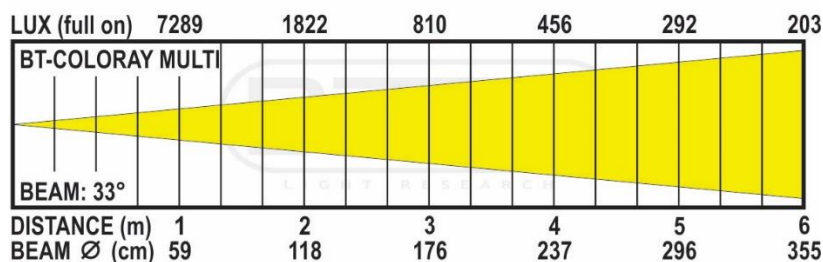
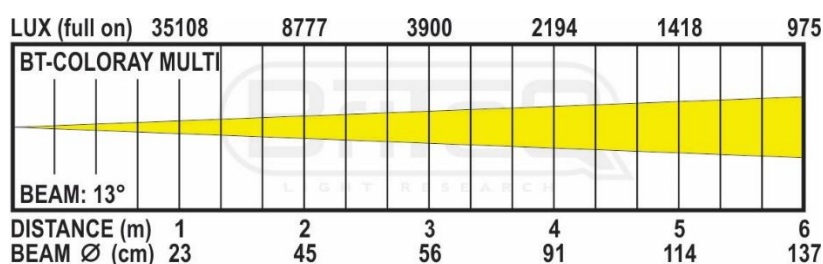
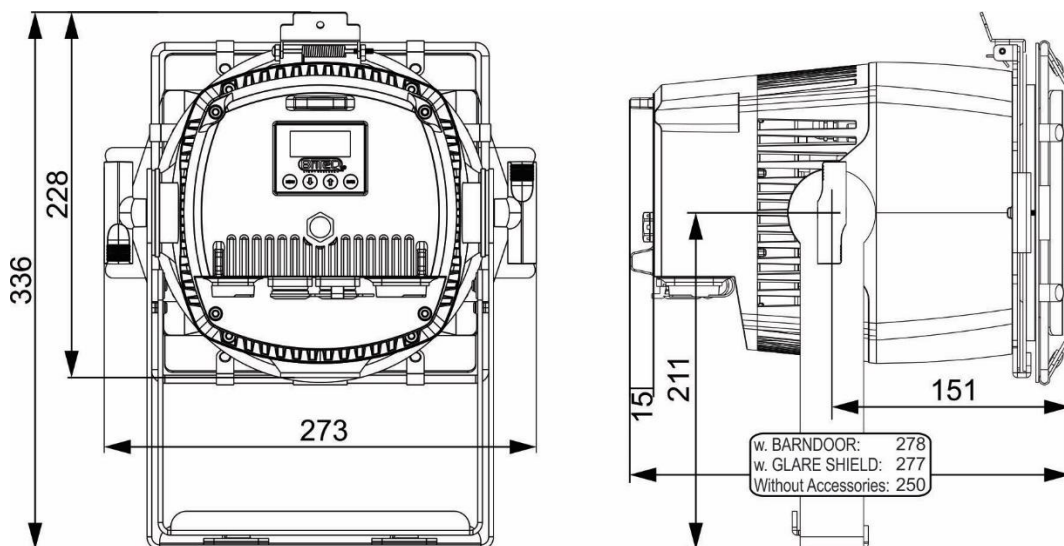
- Toutes les vis utilisées pour l'installation de l'appareil et chacun des composants doivent être solidement fixés et ne doivent pas être rouillés.
- Les boîtiers, les supports et les points d'installation (plafond, poutre, suspensions) ne doivent pas être déformés.
- Quand une lentille optique est visiblement endommagée en raison de fissures ou de rayures profondes, elle doit être remplacée.
- Les câbles d'alimentation doivent être dans un état impeccable et doivent être remplacés immédiatement même si un petit problème est détecté.
- Afin de protéger l'appareil de toute surchauffe, les ventilateurs de refroidissement (le cas échéant) et les ouvertures de ventilation doivent être nettoyés mensuellement.
- Le nettoyage des lentilles optiques et/ou miroirs internes et externes doit être effectué périodiquement pour optimiser le flux lumineux. La fréquence de nettoyage dépend de l'environnement dans lequel le projecteur est utilisé : des environnements humides, enfumés ou particulièrement sales peuvent causer l'accumulation de saleté sur l'optique de l'appareil.
 - Nettoyez avec un chiffon doux en utilisant des produits de nettoyage pour verre normal.
 - Séchez toujours les pièces soigneusement.

Attention : Nous vous conseillons fortement de faire effectuer le nettoyage interne par un personnel qualifié !

SPÉCIFICATIONS

Cet appareil ne produit pas d'interférences radio. Ce produit répond aux exigences des directives européennes et nationales actuelles. La conformité a été établie et les déclarations et documents correspondants ont été déposés par le fabricant.

Entrée d'alimentation	100 - 240 V CA, 50/60 Hz
secteur :	
Consommation électrique :	129 W
Branchements électriques :	Neutrik® PowerCON TRUE1® - Capacité de liaison de l'alimentation 16 A.
Connexions DMX :	XLR 3 broches mâle/femelle
Canaux DMX utilisés :	3 modes (4, 6, 7 canaux)
Lampe :	LED, 120 W RGBW
Angle du faisceau standard:	Pas de lentille: faisceau mesuré = 35° ~ field angle = 77°
Lentilles:	lentille 35° : faisceau mesuré = 33° ~ field angle = 51° lentille 15° : faisceau mesuré = 13° ~ field angle = 22°
Indice de protection :	IP65
Dimensions :	Voir schéma
Poids :	4,8 kg



Les informations peuvent être modifiées sans préavis

Vous pouvez télécharger la dernière version de ce manuel sur notre site web : www.briteq-lighting.com



MAILING LIST

EN: Subscribe today to our mailing list for the latest product news!

FR: Inscrivez-vous à notre liste de distribution si vous souhaitez suivre l'actualité de nos produits!

NL: Abonneer je vandaag nog op onze mailinglijst en ontvang ons laatste product nieuws!

DE: Abonnieren Sie unseren Newsletter und erhalten Sie aktuelle Produktinformationen!

ES: Suscríbete hoy a nuestra lista de correo para recibir las últimas noticias!

PT: Inscreva-se hoje na nossa mailing list para estar a par das últimas notícias!

WWW.BRITEQ-LIGHTING.COM

Copyright © 2019 by BEGLEC NV

't Hofveld 2C ~ B1702 Groot-Bijgaarden ~ Belgium

Reproduction or publication of the content in any manner, without express permission of the publisher, is prohibited.