

# **MANUALE UTENTE**

## **Host Controller ZK6200/ZK6300**

V2.0  
2022/03/09



**Showven Technologies Co., Ltd.**

Grazie per aver scelto HOST CONTROLLER, ci auguriamo che faccia scintille nel vostro spettacolo.

Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente il seguente manuale.

## Δ **Descrizione**

L'Host Controller è un sistema intelligente appositamente progettato per i multieffetti e il controllo remoto dei prodotti della serie SPARKULAR, in modo da realizzare la simulazione e la dimostrazione di effetti multi dinamici. L'Host Controller ha diversi tipi di interfaccia e modalità di controllo che si adattano ai palcoscenici moderni; oltre alla comunicazione DMX, può anche essere attivato da audio e codice temporale MIDI per ottenere la sincronizzazione musicale, e utilizzare la LAN per ottenere la collaborazione e la comunicazione tra più host controller.

## Δ **Specifiche tecniche**

\ **MODELLO:** ZK6200/ZK6300

\ **DIMENSIONI:** 390x300x110mm

\ **PESO:** 3.5kg

\ **VOLTAGGIO:** 100-240V, 50/60Hz

\ **POTENZA:** 15W

\ **Q.TÀ MASSIMA DI SPARKULAR IN CASCATA:** 18 unità (ZK6200) / 54 unità (ZK6300)

\ **MACCHINE SUPPORTATE:** serie SPARKULAR, serie CIRCLE FLAMER, serie SONICBOOM

## Δ **Host Controller Introduzione – Versione Standard o Pro**

\ Uscita segnale DMX512 standard.

\ Supporta contemporaneamente 18 / 54 unità SPARKULAR o un dispositivo equivalente.

\ Cinque modalità di effetto dinamico standard: Sincronizzazione, dal centro alle estremità, dalle estremità al centro, da sinistra a destra, da destra a sinistra, Effetti speciali e una modalità di effetto speciale definibile dall'utente (insieme al software SPARKULAR Edit 200 di SHOWVEN).

\ Supporta 8 file e ogni file supporta 36000 linee al massimo (gli effetti speciali durano 30 minuti).

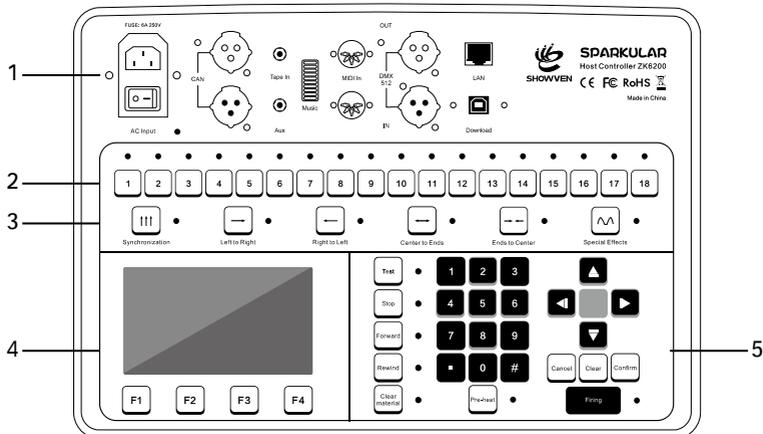
\ Esistono più fonti di attivazione opzionali.

\ Supporto della funzione di simulazione e del display a LED.

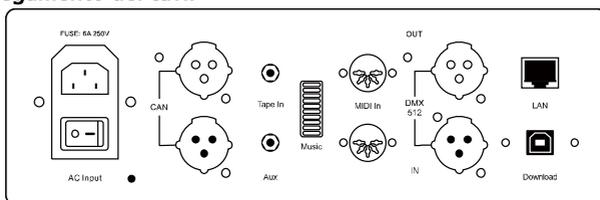
\ Funzione di monitoraggio: l'host controller con funzione RDMX è in grado di fornire informazioni sullo stato di ogni macchina, quali temperatura, messaggi di errore, ecc.

\ Funzione di arresto di emergenza.

## Δ Pannello operativo del controller



### 1. Area di collegamento dei cavi:



**AC Input:** Ingresso alimentazione AC

**CAN:** Porte di ingresso/uscita per la comunicazione CAN

**Tape In:** Porta di ingresso del segnale audio del canale principale

**Aux:** Presa del segnale audio del canale laterale

**Music:** Visualizzazione del livello elettrico del segnale audio

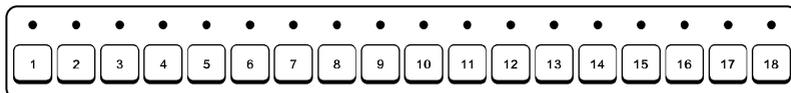
**MIDI In:** Segnale MIDI in ingresso per sincronizzazione sul tempo

**DMX 512:** Porta per il segnale DMX

**LAN:** Porta di rete

**Download:** Porta del software SparkularEdit200

### 2. Area di funzionamento manuale:



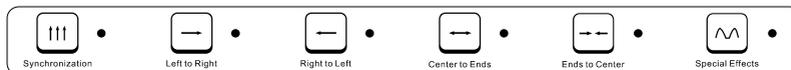
Da n. 1 a n. 18 corrispondenti ai relativi SPARKULAR.

Premendo i tasti 1-18 è possibile controllare (accensione/arresto) l'unità SPARKULAR correlata.

Al termine del riscaldamento, la spia passa da verde lampeggiante a sempre accesa.

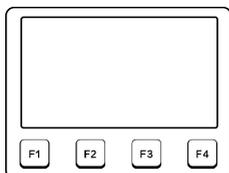
Quando la combustione è attivata, l'indicatore luminoso diventa rosso.

### 3. Area di selezione della modalità:



Ci sono cinque modalità dinamiche standard e una modalità di effetti speciali da utilizzare insieme al software SPARKULAR Edit 200 di SHOWVEN.

### 4. Area LCD:



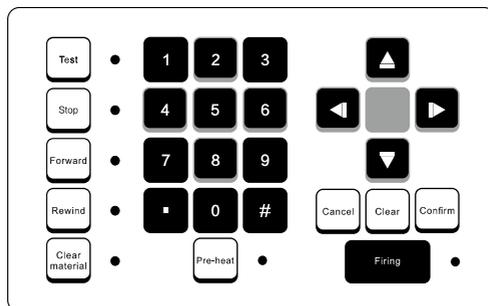
**F1:** Menu principale

**F2:** Menu di selezione dei file

**F3:** Menu di configurazione

**F4:** Informazioni sull'host controller

### 5. Area di modifica/controllo:



**Test:** Test / dimostrazione degli effetti di modifica. Dopo aver premuto Test, il programma viene eseguito e il LED visualizza le informazioni relative, ma senza alcuna uscita effettiva.

**Stop:** Arresto di emergenza. Il preriscaldamento si spegne automaticamente.

**Forward:** Anticipa il tempo di funzionamento progettato in modalità effetto speciale.

**Rewind:** Riavvolgimento del tempo di funzionamento progettato in modalità effetto speciale.

**Clear Material:** Pulizia del materiale di consumo rimanente nella camera di riscaldamento.

**Pre-heat:** Il riscaldamento di SPARKULAR richiede circa 5 minuti. Se non si utilizza la macchina per molto tempo, si consiglia di disattivare la funzione "Pre-heat" e di lasciare che SPARKULAR torni a temperatura ambiente.

**Firing:** Attivare / interrompere la programmazione.

**Left / Right key:** Spostarsi tra i diversi parametri.

**Up / Down key:** Modifica dei parametri.

**Number Keys:** Modifica dei parametri.

**Cancel / Confirm:** Annullamento / Conferma della modifica dei parametri.

## Δ Interfaccia

### 1. Menu principale:

**MODE:** Modalità effetto.

**GROUP:** Quantità di dispositivi.

Il simbolo della batteria mostra la capacità della batteria e quando diminuisce a una sola riga, si prega di caricare la batteria.

The screenshot shows a menu titled "F1 MAN" with the following settings:

- MODE: CenterToEnds
- Group: 12 (with a battery icon)
- FILE NO.: 1
- FIRING HEIGHT: 9
- FIRING DURATION: 1.2s
- TRIGGER DELAY: 0.3s
- REPEAT PERIOD: 4.0s
- REPEAT COUNTS: 2

Below the settings is a "Terminal Monitor" grid with 18 numbered positions (1-18) arranged in three rows of six. At the bottom, there are four menu options: MAN, FILE SELECT, CONFIG, and ABOUT.

Opzioni	Valori	Spiegazione
FILE NO.	1-8	Numero del file.
FIRING HEIGHT	1-10	Altezza del getto. Il pulsante "." può passare alla posizione 10.
FIRING DURATION	0.1-30.0s	Durata del fuoco.
TRIGGER DELAY	0.1-30.0s	Ritardo di innesco tra due macchine.
REPEAT PERIOD	0.1-30.0s	Tempo di inizio della sequenza/periodo successivo.
REPEAT COUNTS	1-5	Ripetizioni.

#### Nota:

Si prega di notare l'impostazione dei "repeat counts" per evitare di ripetere più volte gli effetti. Lo stato di funzionamento di SPARKULAR viene visualizzato sullo schermo LCD dell'host controller. Normalmente viene visualizzata la temperatura del nucleo di SPARKULAR, mentre in caso di errore vengono visualizzate anche le informazioni relative alla temperatura di SPARKULAR.

### 2. Informazioni sugli errori

Consultare le informazioni sugli errori della macchina.

### 3. Selezione file: F2

F2 visualizza l'elenco dei parametri degli 8 file di preselezione.

F2 FILE SELECT					
MODE : Synchronization					
FILE No.	FUR NG NEIGHT	FIR NG DURTN	TR IG DELAY	REPEAT DELAY	REPEAT COUNTS
1	3	5.0s	0.0s	5.0s	1
2	9	0.8s	0.0s	1.0s	1
3	3	5.0s	0.0s	7.0s	2
4	9	0.4s	0.0s	1.0s	1
5	9	0.5s	0.0s	5.0s	2
6	9	1.0s	0.0s	3.0s	3
7	9	1.0s	0.0s	2.0s	2
8	9	1.0s	0.0s	1.0s	1

#### 4. Configuration Menu: F3

F3 CONFG	
SPARKULAR StartNo.	: 1
SPARKULAR End No.	: 6
Trigger Source	: HAND
Audio Level	: 2
Audio Filter Delay	: 20ms
Audio Stop	: Firing Stop
Mode Selection	: Factory Mode
LAN	: OFF
Language	: English
Repeat Time Mode	: Repeat Delay Mode

Opzioni	Valori	Descrizione
SPARKULAR Start No.	1-18	Seleziona l'intervallo.
SPARKULAR End No.	1-18	Seleziona l'intervallo.
Trigger Source	HAND, AUDIO, MIDI	Opzioni delle sorgenti di attivazione in modalità effetto speciale.
Audio Level	1, 2, 3, 4	Classi di tensione 1-4 dopo aver scelto la modalità di attivazione audio
Audio Filter Delay	10-100ms	Tempo di trasmissione dei segnali di attivazione dopo aver scelto la modalità di attivazione audio all'inizio della sequenza/periodo successivo.
Mode Selection	User Mode Factory Mode	Modalità Fabbrica utilizzata solo per il test di fabbrica.
LANGUAGE	ENGLISH/CHINESE	Cambio lingua.
REPEAT TIME MODE	Repeat period Repeat Delay	<b>Repeat period:</b> la temporizzazione del ciclo inizia quando la prima macchina inizia a sparare. (Con questa modalità è possibile realizzare effetti di inseguimento). <b>Repeat delay:</b> inizio della temporizzazione del ciclo quando termina il primo ciclo di sparo.
DMX IN	ON/OFF	<b>On:</b> DMX attivato, in presenza di un segnale DMX, l'host controller viene bloccato e il segnale DMX viene trasferito a SPARKULAR. <b>Off:</b> DMX disattivato.
DMX Address	1-512	Quando si utilizza la funzione DMX IN dell'host controller, impostare l'indirizzo DMX dell'host controller.
LAN		Salva per un uso futuro. Il valore predefinito è OFF.

## Trigger Source / Sorgente di attivazione

**HAND:** Accensione manuale premendo " Firing" sul pannello.

**AUDIO:** L'accensione è attivata dal segnale audio. Nella finestra Musica sono presenti le spie del segnale audio e i livelli audio da 1 a 4 corrispondenti al livello inferiore e superiore. Se il livello audio è 1 e il ritardo del filtro audio è di 50 ms, quando appare il segnale audio, la prima luce di Musica si accende e dura per 50 ms, e il file è stato attivato. Per evitare errori di attivazione, prima di utilizzare la funzione di attivazione AUDIO, impostare Sorgente di attivazione su HAND, collegare il segnale audio alla normale sorgente di segnale audio e selezionare AUDIO. In base al livello del segnale audio, selezionare il livello audio e il ritardo del filtro audio adeguati. Il trigger audio interferisce facilmente e può essere attivato una sola volta.

**MIDI:** Quando la sorgente di trigger è impostata come MIDI, il funzionamento del dispositivo può essere avviato e interrotto in modo sincrono dal codice temporale MIDI (MTC).

Indipendentemente dalla modalità selezionata per la sorgente di trigger, il funzionamento del dispositivo può essere avviato e interrotto in modo sincrono dal computer associato a SparkularEdit200.

### 5. Modalità effetto speciale:

Gli effetti speciali sono modificati dal software SparkularEdit200 mediante computer; il file degli effetti può essere scaricato sull'host controller con il cavo USB. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di SparkularEdit200.

## Δ Istruzioni per la garanzia

- \ Un ringraziamento sincero per la scelta dei nostri prodotti, riceverete un servizio di qualità da parte nostra.
- \ Il periodo di garanzia del prodotto è di un anno. Se ci sono problemi entro 7 giorni dalla spedizione dalla nostra fabbrica, possiamo sostituire la macchina con un modello nuovo di zecca.
- \ Offriamo un servizio di manutenzione gratuito per le macchine che presentano un malfunzionamento dell'hardware (ad eccezione dei danni allo strumento causati da fattori umani) durante il periodo di garanzia. Non riparare la macchina senza l'autorizzazione della fabbrica.

### Le situazioni seguenti NON sono incluse nel servizio di garanzia:

- \ Danni causati da trasporto, uso, gestione e manutenzione impropri o da fattori umani;
- \ Smontare, modificare o riparare i prodotti senza autorizzazione;
- \ Danni causati da cause esterne (fulmini, alimentazione, ecc.);
- \ Danni causati da installazione o uso improprio.

Per i danni al prodotto non inclusi nella copertura della garanzia, possiamo fornire un servizio a pagamento.

La fattura è necessaria quando si richiede il servizio di manutenzione da SHOWVEN.

# SHOWVEN<sup>®</sup>



**Showven Technologies Co., Ltd.**

Tel: +86-731-83833068

Web: [www.showven.cn](http://www.showven.cn) E-mail: [info@showven.cn](mailto:info@showven.cn)

Add: Liuyang Economic Development Zone, Changsha, 410300, Hunan Province,  
P.R.China