

MANUALE UTENTE SPARKULAR® TRIPLE

V2.1

2022/06/23



Showven Technologies Co., Ltd.

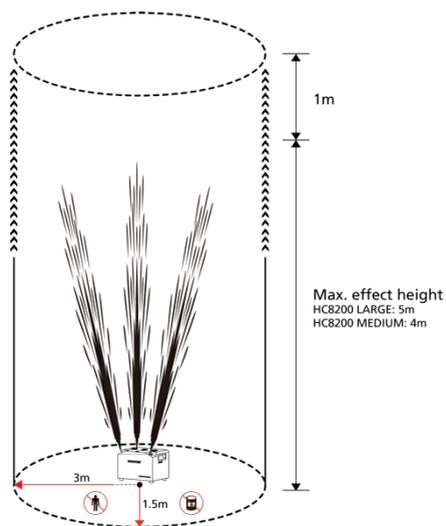
Grazie per aver scelto SPARKULAR® TRIPLE, ci auguriamo faccia scintille nel vostro spettacolo. Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente il seguente manuale.

▲ Istruzioni di sicurezza

- \ Le riparazioni non autorizzate sono vietate e possono causare gravi incidenti.
- \ Mantenere SPARKULAR® TRIPLE all'asciutto e NON utilizzarlo in caso di pioggia o neve.
- \ Assicurarsi che il coperchio della tramoggia di alimentazione sia ben coperto quando si utilizza SPARKULAR® TRIPLE.
- \ Se si brucia accidentalmente un materiale di consumo, si possono usare solo sabbia per estinguerlo.
- \ Il materiale di consumo deve essere tenuto lontano dall'umidità e conservato in un ambiente asciutto.
- \ Controllare se nell'ugello di uscita sono presenti residui di materiale di consumo prima e dopo ogni spettacolo; in caso affermativo, pulirli, per evitare di compromettere l'effetto di sparo o addirittura di danneggiare SPARKULAR® TRIPLE.
- \ Quando si utilizza l'HC8200 LARGE si producono alcune scintille verso terra; si consiglia di utilizzare l'HC8200 MEDIUM o SMALL per gli eventi al chiuso.
- \ Il cavo di alimentazione SPARKULAR® TRIPLE può essere collegato in cascata per un massimo di 2 pezzi (BT51) / 1 unità (BT52); un collegamento eccessivo può causare danni o addirittura incendi.
- \ Per una migliore dissipazione del calore, è vietato bloccare la presa d'aria e l'uscita dell'aria.
- \ È vietato coprire l'ugello di uscita di SPARKULAR® TRIPLE, ispezionare la macchina prima di ogni spettacolo, assicurandosi che nessun oggetto o materiale blocchi l'ugello di uscita.
- \ Non toccare mai l'ugello di SPARKULAR® TRIPLE, si rischia di bruciarsi.
- \ Non toccare mai le scintille che fuoriescono dall'ugello.
- \ Assicurarsi che bambini, animali e persone non autorizzate non abbiano accesso allo SPARKULAR® TRIPLE.

Distanza di sicurezza

- \ Tenere il pubblico e il materiale infiammabile a una distanza minima di 1,5 m (per il lato anteriore e posteriore) e di 3 m (per il lato sinistro e destro) da SPARKULAR® TRIPLE.
- \ Assicurarsi che le scintille che fuoriescono da SPARKULAR® TRIPLE NON tocchino alcun oggetto. Mantenere una distanza minima di 1 m dall'altezza dell'effetto massimo impostato.
- \ In caso di vento, aumentare la distanza di sicurezza in base alla direzione e alla velocità del vento.
- \ Le scintille e i materiali di consumo provenienti dalla macchina possono provocare gravi lesioni agli occhi. Indossare sempre gli occhiali di sicurezza quando si entra nella zona di sicurezza.



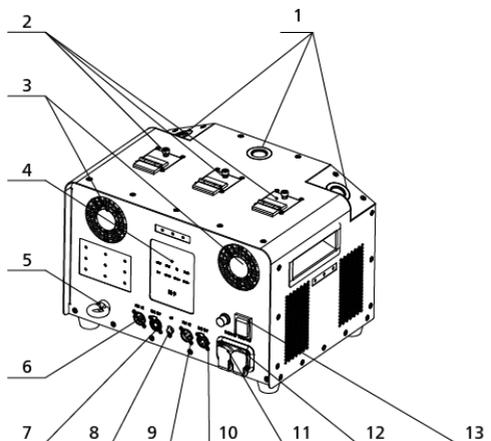
Δ Descrizione

SPARKULAR® TRIPLE è una macchina SPARKULAR® a tre vie, con un ugello verticale e due ugelli angolati a 25°, ogni ugello può essere controllato singolarmente, l'altezza degli effetti è regolabile da 2m a 5m. SPARKULAR® TRIPLE è dotata di un motore ad alta velocità che garantisce un'eccellente velocità di eruzione e un potente scoppio. Effetti di scintille stabili e uniformi generati dall'adozione della tecnologia di adattamento dei canali. L'esclusiva tecnologia RDMX aiuta l'operatore a monitorare lo stato di funzionamento di ogni macchina, e, insieme alla presa impermeabile di alta qualità, rende SPARKULAR® TRIPLE un'attrezzatura professionale stabile e affidabile per le performance sul palco.

Δ Specifiche tecniche

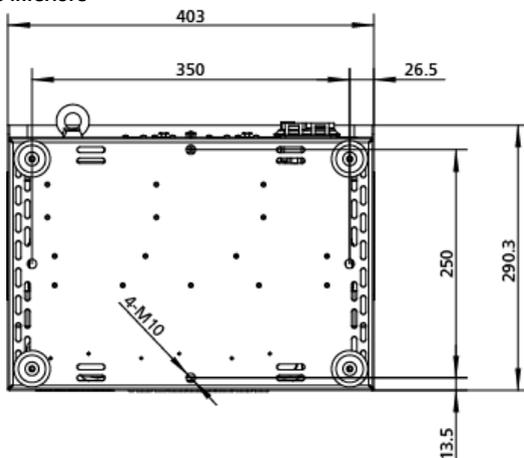
- \ **MODELLO:** BT51/BT52
- \ **DIMENSIONI:** 400×290×270mm
- \ **PESO:** 20kg
- \ **MATERIALE DELLA SCOCCA:** acciaio inox
- \ **TENSIONE DI ALIMENTAZIONE:** 220V(BT51)/110V(BT52), 50/60Hz
- \ **POTENZA DI LAVORO:** 1500W
- \ **TEMPERATURA DI LAVORO.:** -20°C~50°C
- \ **ALTEZZA DELL'EFFETTO:** 2-5m regolabile
- \ **DIREZIONE DELL'EFFETTO:** ugello centrale verticale due ugelli angolati di 25°
- \ **CAPACITÀ DELLA TRAMOGGIA:** 160g*3
- \ **TASSO DI CONSUMO DELL'HC8200:** 17g/min*3
- \ **INTERFACCIA:** Neutrik®powerCON TRUE1 IN/OUT | Neutrik®3-pin&5-pin XLR IN/OUT
- \ **CONTROLLO:** DMX a 6 canali

Δ Struttura di SPRKULAR® TRIPLE



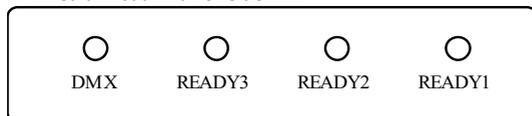
1. Ugello di uscita
2. Coperchio della tramoggia di alimentazione
3. Ventola di raffreddamento
4. Display LCD
5. Anello di sicurezza
6. Ingresso DMX a 5 pin
7. Uscita DMX a 5 pin
8. DC 5V
9. Ingresso DMX a 3 pin
10. Uscita DMX a 3 pin
11. ALIMENTAZIONE
12. USCITA DI ALIMENTAZIONE
13. INTERRUTTORE DI ALIMENTAZIONE

Schema del pannello inferiore



Δ Pannello operativo

1. Area di visualizzazione dei LED

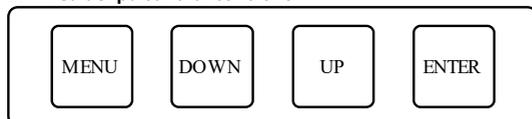


READY1, READY2, READY3

Mostra lo stato delle 3 teste rispettivamente; dopo l'accensione, la macchina si preriscalda automaticamente; il tempo di preriscaldamento è di circa 5 minuti. Quando la scritta "READY" da lampeggiante diventa accesa a lungo, indica che la macchina è pronta a lavorare.

DMX: Il lampeggiamento indica che il segnale DMX è collegato, altrimenti è privo di segnale.

2. Area dei pulsanti di controllo



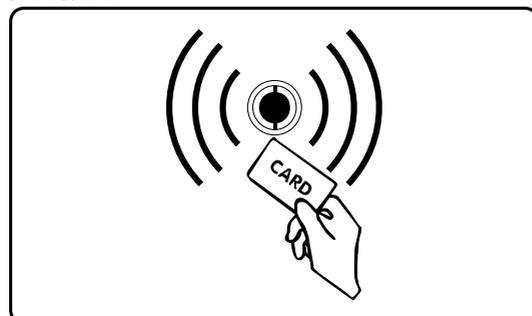
MENU: Premere brevemente per cambiare interfaccia, tenere premuto per 3 secondi per passare all'interfaccia di configurazione avanzata.

DOWN: Parametri giù

UP: Parametri su

ENTER: Confermare e salvare i parametri.

3. Area RFID



Composito con scheda RFID, le schede da strisciare vengono utilizzate per identificare i parametri e i tipi di granuli.

La scheda RFID è monouso, una scheda può essere utilizzata una sola volta.

Δ Interfaccia

1. Interfaccia principale

580	580	580
DMX	1	10.22

Prima linea: informazioni sulla temperatura e sugli errori di ciascun ugello della macchina. A sinistra è indicato l'ugello 3, al centro l'ugello 2, a destra l'ugello 1.

Seconda linea: mostra l'indirizzo DMX e il tempo di lavoro rimanente (10min 22secondi).

2. Informazioni sugli errori

Informazioni errore	Spiegazione
E0 System IC	Errore sistematico
E2 Temp. Sensor	Il sensore di temperatura non è collegato o è danneggiato
E3 P Temp. Over	Sovraccarico di temperatura del telaio
E4 Time Remain	Granuli insufficienti o tempo residuo, strisciare la card
E5 K Temp. Over	Sovraccarico di temperatura della camera di riscaldamento
E6 Heat Fail	Riscaldamento fallito

3. Menu impostazioni

Premere "MENU" per accedere all'interfaccia di impostazione; premere il pulsante "MENU" per accedere alle diverse opzioni fino a tornare all'interfaccia principale.

Opzioni	Range	Default	Spiegazione
Set DMX Address	1-512	1	Impostazione dell'indirizzo DMX
Manual Fountain	ON/OFF	OFF	Interruttore manuale di fontana, solo a scopo di test
Fountain Height	1-10	1	Fontana manuale, altezza di tiro impostata, solo a scopo di test

4. Menu avanzato

Premere "MENU" per 3 secondi per accedere all'interfaccia di configurazione avanzata, premere il tasto MENU per accedere alle diverse opzioni, attendere 3 secondi per tornare all'interfaccia principale.

Opzioni	Range	Default	Spiegazione
Set Temperature	500-610	580	Il valore predefinito è 580. Non modificare il valore predefinito senza il suggerimento dell'ingegnere SHOWVEN®
Auto Heat	ON/OFF	ON	Interruttore della funzione di preriscaldamento automatico dopo l'accensione della macchina
Density	70-100	90	Regola la densità delle scintille. Non modificare il valore predefinito senza il suggerimento dell'ingegnere SHOWVEN®

Mode Selection	Factory Mode User Mode	User Mode	La modalità Factory è la modalità di debug di fabbrica. La modalità utente è la modalità d'uso
Default Parameter			Inutile
Standby Switch	ON/OFF	OFF	Quando è acceso, la macchina può generare scintille solo quando il preriscaldamento è terminato

5. Controllo DMX

SPARKULAR® TRIPLE occupa 6 canali, ogni ugello occupa 2 canali e può essere controllato separatamente.

Primo canale (ugello 1)	Funzione
0-15	Fuoco spento
16-255	Fontana accesa, regolabile in altezza
Secondo canale (ugello 1)	Funzioni
60-80	Ciclo di pulizia
20-40	Arresto di emergenza
0-10	Pre-riscaldamento spento (disabilitato in Auto-riscaldamento)
240-255	Pre-riscaldamento acceso (disabilitato in Auto-riscaldamento)
Terzo canale (ugello 2)	Funzioni
0-15	Fontana spenta
16-255	Fontana accesa, regolabile in altezza
Quarto canale (ugello 2)	Funzioni
60-80	Ciclo di pulizia
20-40	Arresto di emergenza
0-10	Pre-riscaldamento spento (disabilitato in Auto-riscaldamento)
240-255	Pre-riscaldamento acceso (disabilitato in Auto-riscaldamento)
Quinto canale (ugello 3)	Funzioni
0-15	Fontana spenta
16-255	Fontana accesa, regolabile in altezza
Sesto canale (ugello 3)	Funzioni
60-80	Ciclo di pulizia
20-40	Arresto di emergenza
0-10	Pre-riscaldamento spento (disabilitato in Auto-riscaldamento)
240-255	Pre-riscaldamento acceso (disabilitato in Auto-riscaldamento)

Se utilizzato insieme all'HOST CONTROLLER ZK6200/6300, ogni unità di SPARKULAR® TRIPLE deve impostare un indirizzo DMX diverso, altrimenti si possono verificare interferenze di segnale.

▲ Guida operativa

1. Installare SPARKULAR® TRIPLE

- a) SPARKULAR® TRIPLE può essere installato solo in orizzontale.
- b) Assicurarsi che la macchina sia installata in modo sicuro per evitare il ribaltamento.
- c) Controllare attentamente l'ugello di uscita di ogni macchina, assicurandosi che l'ugello di uscita sia in buono stato e che non vi siano aggregati di polvere.

2. Riempire SPARKULAR® TRIPLE

- a) Aprire i sacchetti di polvere e riempire la tramoggia di alimentazione. La capacità della tramoggia di SPARKULAR® TRIPLE è di 160 g. Ci sono tre tramogge per ogni unità di SPARKULAR® TRIPLE.
- b) Scegliere il materiale di consumo corretto in base allo scenario applicativo. Il modello HC8200 LARGE può provocare la caduta di scintille a terra; si consiglia il modello HC8200 MEDIUM o SMALL per uso interno.
- c) L'altezza massima dell'effetto per HC8200 LARGE è di 5 m, per HC8200 MEDIUM è di 4 m.
- d) Assicurarsi che il coperchio della tramoggia sia ben chiuso dopo il riempimento.

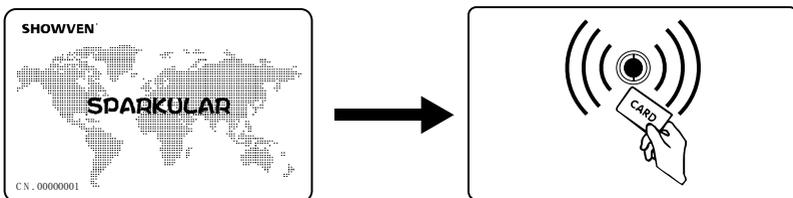
3. Collegare il cavo di alimentazione / DMX

- a) Collegare un cavo di alimentazione alla presa POWER IN di SPARKULAR® TRIPLE. Collegare l'altra estremità del cavo di alimentazione alla fonte di alimentazione. Assicurarsi che l'alimentazione sia conforme alla tensione nominale dell'apparecchiatura e che la presa sia ben collegata a terra.
- b) Se si collega la macchina in sequenza, collegare un cavo di alimentazione all'uscita POWER OUT della macchina precedente e collegare l'altra estremità del cavo di alimentazione all'ingresso POWER IN della macchina successiva.
- c) Il cavo di alimentazione SPARKULAR® TRIPLE può essere collegato in cascata per un massimo di 2 pezzi (BT51) / 1 pezzo (BT52). Non collegare più unità a un unico circuito elettrico.
- d) Accendere tutti gli SPARKULAR® TRIPLE.
- e) Assegnare l'indirizzo DMX per ogni unità di SPARKULAR® TRIPLE. Se si utilizza il controller host SHOWVEN o FXcommander per controllare la macchina, assegnare un indirizzo DMX univoco per ogni unità.
- f) Collegare un cavo DMX alla presa DMX IN della prima unità di SPARKULAR® TRIPLE, collegare l'estremità maschio del cavo DMX al controller DMX (FXcommander, HOST CONTROLLER, console luci ecc.).
- g) Collegare un cavo DMX all'uscita DMX OUT della macchina precedente e l'altra estremità all'ingresso DMX IN della macchina successiva. Collegare tutti i dispositivi in serie in questo modo.
- h) Si consiglia di collegare un terminatore DMX all'uscita DMX dell'ultima unità per migliorare l'affidabilità del segnale. Per la trasmissione del segnale DMX a lunga distanza (>200 m) è necessario un amplificatore di segnale.

4. Attivare SPARKULAR® TRIPLE strisciando la scheda RFID

- a) Passare una carta RFID. Leggere la scheda come mostrato di seguito. Se la lettura è andata a buon fine, SPARKULAR® TRIPLE mostra il tempo rimanente.
- b) SPARKULAR® TRIPLE segnala E4 quando il tempo rimanente è inferiore a 10 minuti.
- c) Si prega di notare che ogni scheda RFID fornita con un pacchetto da 200 g HC8200 può aumentare il tempo di lavoro di una singola macchina di 20 minuti; il tempo massimo di ricarica per SPARKULAR®

TRIPLE è di 60 minuti. Quando il tempo rimanente raggiunge 60 minuti, non si può più ricaricare la scheda RFID.



5. Programmazione e sparo

- a) Programmazione di SPARKULAR® TRIPLE, impostazione dell'altezza di sparo, delle sequenze di sparo, ecc.
- b) Riscaldamento della macchina, che dura circa 5 minuti e varia a seconda della tensione e della temperatura dell'ambiente.
- c) Assicurarsi che la zona di sicurezza prescritta sia libera.
- d) Effettuare un ciclo di pulizia prima dello sparo.
- e) Sparo. Per evitare il surriscaldamento della camera di riscaldamento e proteggere la macchina, il tempo massimo di fuoco continuo per SPARKULAR® TRIPLE è di 30 secondi.
- f) L'operatore deve sempre avere una visione chiara del dispositivo, in modo da poter interrompere immediatamente lo spettacolo in caso di pericolo.
- g) Ciclo di pulizia per 5s dopo lo spettacolo così da rimuovere le particelle residue dalla camera di riscaldamento.

6. Spegnimento e pulizia

- a) Spegner SPARKULAR® TRIPLE, lasciare raffreddare SPARKULAR® TRIPLE.
- b) Scollegare tutti i cavi di alimentazione e DMX.
- c) Svotare l'HC8200 rimanente nella tramoggia e conservarlo in un flacone asciutto e sigillato per il prossimo utilizzo. Non toccare mai gli ugelli di uscita dello SPARKULAR® TRIPLE quando si svuota la tramoggia. PERICOLO DI BRUCIATURE!
- d) Gli operatori possono utilizzare un aspirapolvere portatile per svuotare la tramoggia di alimentazione. Assicurarsi che la macchina si sia raffreddata durante la pulizia. NON utilizzare aspirapolvere ad alta potenza per evitare che i materiali di consumo caldi vengano aspirati nell'aspirapolvere dalla camera di riscaldamento e causino incendi.
- e) Pulire l'ambiente circostante per rimuovere i residui di polvere.

Δ Manutenzione

1. Svotare la tramoggia di alimentazione prima della spedizione della macchina.
2. Svotare la tramoggia di alimentazione se non viene utilizzata per molto tempo; per gli ambienti ad alta umidità si consiglia di svuotare la tramoggia di alimentazione dopo ogni spettacolo.
3. Ciclo di pulizia sia prima che dopo lo spettacolo.

Δ Istruzioni per la garanzia

- \ Ringraziamenti sinceri per la scelta dei nostri prodotti, riceverete un servizio di qualità da parte nostra.
- \ Il periodo di garanzia del prodotto è di un anno. Se ci sono problemi di qualità entro 7 giorni dalla spedizione dalla nostra fabbrica, possiamo sostituire con una macchina nuova di zecca dello stesso modello.
- \ Offriamo un servizio di manutenzione gratuito per le macchine che presentano malfunzionamenti hardware (ad eccezione dei danni allo strumento causati da fattori umani) durante il periodo di garanzia. Si prega di non riparare la macchina senza l'autorizzazione della fabbrica.

Le situazioni seguenti NON sono incluse nel servizio di garanzia:

- \ Danni causati dall'utilizzo di un altro tipo di materiale di consumo non proveniente da SHOWVEN® o da un distributore autorizzato SHOWVEN®;
- \ Danni causati da trasporto, uso, gestione e manutenzione impropri o da fattori umani;
- \ Smontare, modificare o riparare i prodotti senza autorizzazione;
- \ Danni causati da cause esterne (fulmini, alimentazione, ecc.);
- \ Danni causati da installazione o uso improprio.

Per i danni al prodotto non compresi nella gamma di garanzia, possiamo fornire un servizio a pagamento. La fattura è necessaria quando si richiede il servizio di manutenzione a SHOWVEN®.

SHOWVEN[®]



Showven Technologies Co., Ltd.

Tel: +86-731-83833068

Web: www.showven.cn E-mail: info@showven.cn

Add: No.1 Tengda Road, Liuyang Economic & Technical Development Zone, 410300, Changsha, Hunan,
P.R.China